
2024

Projekt ROBAK

projekt "Robak" - kampania edukacyjna
w oparciu o grę planszową i internetową
platformę wiedzy o narodowej epopei
w 190. rocznicę wydania "Pana Tadeusza"

ROBAK

na podstawie „Pana Tadeusza”
Adama Mickiewicza

gra edukacyjna połączona z platformą wiedzy

pantadeusz.promocjaksiazki.pl

Informacje

Celem kampanii jest wykorzystanie nowych sposobów (gra, memy, internet) do zainteresowania młodych ludzi epopeją oraz dostarczenie nauczycielom nowoczesnych, atrakcyjnych narzędzi edukacyjnych. Zależy nam na trwałym wprowadzeniu projektowych rozwiązań (zwłaszcza dostępnej bez ograniczeń internetowej platformy wiedzy) do szkół i bibliotek.

27 lutego 2024

w Muzeum Pana Tadeusza Oddział Zakładu Narodowego im. Ossolińskich we Wrocławiu odbyła się konferencja prasowa inaugurująca projekt. W drugiej części spotkania odbyło się szkolenie dla nauczycieli, bibliotekarzy, animatorów kultury przybliżające zasady aktywnego udziału w projekcie, w którym we Wrocławiu uczestniczyli przedstawiciele 24. placówek oświatowych.

Projekt realizowany jest, w ramach programu Promocji Czytelnictwa Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego, przez Agencję Promocyjną OKO.



Iwona Haberny, Agencja Promocyjna OKO przedstawia kampanię

Na projekt „Robak” składają się:

1. **Kooperacyjna gra planszowa dla 2–4 graczy**, na podstawie poematu „Pan Tadeusz” Adama Mickiewicza, pozwalająca we własny sposób rozegrać tajną misję księdza Robaka. Grający będą konstruować subtelne intrygi, by doprowadzić do zgody między kłótliwymi mieszkańcami Soplicowa i w ten sposób urzeczywistnić trzy zamiary Bernardyna: przygotowanie powstania na Litwie przed przybyciem wojsk Napoleona, pojednanie zwaśnionych rodzin Sopliców i Horeszków oraz zabezpieczenie przyszłości pana Tadeusza i doprowadzenie do jego ślubu z Zosią. Gry nie można kupić. Otrzymają ją wyłącznie uczestnicy prowadzonych w ramach projektu szkoleń.
2. **Połączona z grą (poprzez kody QR na rewersach kart) internetowa platforma wiedzy na temat poematu**, dostępna bez ograniczeń pod adresem: www.pantadeusz.promocjaksiazki.pl Na platformie znajdują się atrakcyjnie podane i dostępne „za jednym kliknięciem” informacje na temat postaci występujących w utworze, wiadomości historycznoliterackie oraz materiały, które umożliwiają krytyczną analizę utworu. Nauczyciele mogą pobrać z platformy scenariusze interesujących lekcji.



Turniej

27 maja 2024

w Dolnośląskiej Bibliotece Pedagogicznej we Wrocławiu odbył się jeden z ośmiu organizowanych w Polsce półfinałów turnieju gry ROBAK. Turnieje na etapie szkolnym trwały do 15 maja 2024. Do DBP we Wrocławiu w wyznaczonym czasie dotarło potwierdzenie przeprowadzenia turnieju od ośmiu placówek, a przedstawiciele siedmiu z nich przybyli na rozgrywki półfinałowe:

- Szkoła Podstawowa nr 4 im. Janusza Korczaka w Świebodzicach
- Szkoła Podstawowa nr 99 im. Tadeusza Kościuszki we Wrocławiu
- Zespół Szkół nr 1 we Wrocławiu
- Szkoła Podstawowa w Gałęczycach
- Szkoła Podstawowa nr 6 im. Józefa Mackiewicza we Wrocławiu
- Miejska Biblioteka Publiczna w Chojnowie
- Szkoła Podstawowa nr 76 z Oddziałami Sportowymi we Wrocławiu



Rozgrywki zakończyły się zwycięstwem uczennic z klasy VIII ze Szkoły Podstawowej nr 3 im. M. Konopnickiej w Chojnowie, które przygotowywały się do turnieju w Miejskiej Bibliotece Publicznej w rodzinnym mieście pod kierunkiem **Anny Kopyry**, bibliotekarki z MBP oraz **Ewy Wołoszyn**, nauczycielki języka polskiego.

Laureatki turnieju: Natalia Błaszczyk, Aleksandra Walz, Maja Guściora i Karolina Łaba.

Na zakończenie przeprowadzono dogrywkę w celu wyłonienia zwyciężczynie półfinału w DBP we Wrocławiu, którą została **Natalia Błaszczyk**. Gratulujemy!

Ogólnopolski finał gry odbędzie się 11 czerwca 2024 roku w Muzeum Pana Tadeusza Oddział Zakładu Narodowego im. Ossolińskich we Wrocławiu.

