

Regulamin Turnieju międzyszkolnego „Życie codzienne osadników na Dolnym Śląsku” – gra edukacyjna

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Turnieju jest Urząd Marszałkowski Województwa Dolnośląskiego/Wydział Edukacji i Nauki, a realizatorem - Dolnośląska Biblioteka Pedagogiczna we Wrocławiu.
2. Turniej prowadzony jest na terenie miast województwa dolnośląskiego: Wrocław, Jelenia Góra, Legnica, Strzelin, Świdnica, Wałbrzych - w filiach Dolnośląskiej Biblioteki Pedagogicznej. Szczegółowe informacje o Turnieju wraz z regulaminem zamieszczone będą na stronie www.dbp.wroc.pl w zakładce Konkursy oraz na stronie <http://www.umwd.dolnyslask.pl/edukacja>
3. Udział w turnieju jest bezpłatny i dobrowolny.

II. Cel turnieju

Celem turnieju jest:

- poznanie powojennej historii Dolnego Śląska,
- zdobycie wiedzy na temat życia codziennego osadników na Dolnym Śląsku,
- ćwiczenie umiejętności pracy z tekstem oraz pracy zespołowej,
- wzmacnianie umiejętności zdobywania i wykorzystywania wiedzy faktograficznej,
- kształtowanie postaw patriotycznych.

III. Uczestnicy turnieju i ich zadania

1. Turniej adresowany jest do uczniów klas 4-6 szkół podstawowych z terenu Dolnego Śląska.
2. Turniej polega na rozwiązaniu zadań zawartych w grze edukacyjnej „Życie codzienne osadników na Dolnym Śląsku” opisanych w osobnym dokumencie „Instrukcja gry”.
3. Gra przeprowadzana jest na terenie biblioteki w danym mieście. Zadania do rozwiązania są w każdej bibliotece takie same.
4. Zadania w ramach gry będą wykonywane przez uczniów zgłoszonej klasy podzielonej na zespoły (do 3 osób) podczas zajęć edukacyjnych organizowanych w poszczególnych bibliotekach:
 - czas trwania – 60 min.
 - zadania do rozwiązania będą rozmieszczone w różnych miejscach w bibliotekach (czytelnia, magazyn, wypożyczalnia, hol, wystawa) w zależności od możliwości lokalu,
 - formy zadań: zagadki, quiz, zaszyfrowana wiadomość, układanka, niedokończone zdania, notatka na podstawie dostarczonych informacji, dokończenie listu, ćwiczenie prawda-fałsz,
 - uczestnicy rozwiązują zadania i zapisują je na kartach pracy,
 - do oceny będzie brana pod uwagę liczba zdobytych punktów (poprawność merytoryczna), estetyka, czas wykonania zadań.
5. Szczegółowa punktacja poszczególnych zadań opisana jest w „Instrukcji gry”.
6. Uczestnicy turnieju będą mieli udostępnione podczas gry wszystkie materiały niezbędne do rozwiązania zadania.
7. Najlepszy zespół z klasy (liczba zdobytych punktów podczas gry) automatycznie przechodzi do turnieju międzyszkolnego.
8. Uczestnikami opiekuje się i nadzoruje ich pracę obecny podczas gry nauczyciel danej szkoły.

IV. Zgłoszenie do turnieju

Udział w turnieju należy zgłosić poprzez e-mail :

- na adres:

Wrocław: b.malentowicz@wroclaw.dbp.wroc.pl

Jelenia Góra: b.rdzanek@jeleniagora.dbp.wroc.pl

Legnica: a.perek-kubaj@legnica.dbp.wroc.pl

Strzelin: w.matelonek@strzelin.dbp.wroc.pl

Świdnica: a.nawrocka@swidnica.dbp.wroc.pl

Wałbrzych: t.dalek@walbrzych.dbp.wroc.pl

- w tytule wiadomości należy wpisać: Turniej „Osadnicy”

- w treści wiadomości należy podać: nazwę i adres szkoły, klasę, imię i nazwisko nauczyciela, nr telefonu nauczyciela do kontaktu i ustalenia daty

- przedstawiciel biblioteki jest zobowiązany w ciągu 1 dnia roboczego ustalić z nauczycielem zgłaszającym grupę termin gry (dzień: od 29.03. do 20.04.br. i godzinę).

V. Zasady turnieju

1. Zgłoszenie oraz udział w turnieju jest równoznaczne z udzieleniem Organizatorowi zgody na wielokrotne, nieodpłatne publikowanie wyników oraz efektów gry na stronach internetowych www.dbp.wroc.pl : zakładka *Konkursy*, www.umwd.pl : zakładka *Edukacja* oraz upublicznienie na macierzystych aplikacjach.
2. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz opublikowanie imienia i nazwiska autora w materiałach informacyjnych związanych z turniejem, a także na wykorzystywanie zdjęć w celach promocyjnych i informacyjnych Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wyłączenia z udziału w turnieju prac o niskiej jakości merytorycznej i niespełniających wymogów określonych niniejszym regulaminem.

VI. Przebieg turnieju

1. Terminy przebiegu turnieju:
 - a. do **15 marca** 2017 r. – ogłoszenie Turnieju
 - b. do **28 marca** 2017 r. – zgłoszenia uczestników Turnieju,
 - c. **29 marca – 20 kwietnia** 2017 r. – realizacja gry zgodnie z umówionymi terminami
 - d. **21 kwietnia** 2017 r. – biblioteki filialne przesyłają prace zespołów, które zwyciężyły w poszczególnych grach klasowych do DBP we Wrocławiu
 - e. do **28 kwietnia** 2017 r. – ocena prac przez Komisję i wyłonienie laureatów.
2. Uroczyste wręczenie nagród odbędzie się podczas Gali organizowanej z okazji Dolnośląskich Dni Pionierów Osadnictwa na Ziemiach Odzyskanych. Dokładna data zostanie podana na stronie www.dbp.wroc.pl w zakładce *Konkursy*.

VII. Praca Komisji

1. Ostatecznego wyboru laureatów turnieju dokonuje Komisja powołana przez Organizatora.
2. Komisja - w oparciu o wyniki poszczególnych zespołów wybierze laureatów.
3. Dla laureatów turnieju przewidziane są trzy nagrody: pierwsze, drugie i trzecie miejsce (tablet, gry edukacyjne planszowe lub multimedialne) ufundowane przez UMWD. Komisja może przyznać wyróżnienia poza rankingiem punktowym.
4. W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów, przez więcej niż jedną pracę wśród trzech prac najwyższej ocenionych o przyznaniu poszczególnych miejsc w Turnieju, decyduje Przewodniczący Komisji.

5. Decyzja Komisji dotycząca wyłonienia laureatów jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.
6. Z posiedzenia Komisji zostanie sporządzony protokół.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady turnieju. Zasady gry są opisane w Instrukcji gry „Życie codzienne osadników na Dolnym Śląsku” udostępnianej w dniu gry.
2. Zgłoszenie się do turnieju jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
3. Wszelkie decyzje Organizatora dotyczące turnieju są wiążące i ostateczne.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość zmian w Regulaminie.