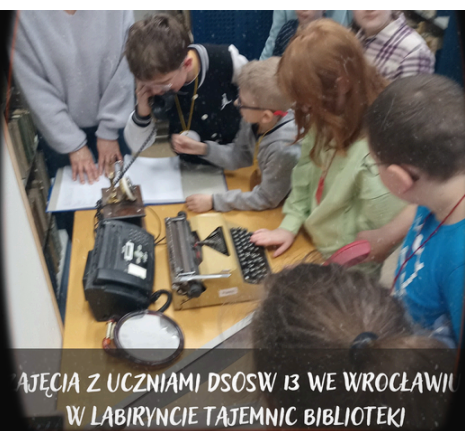


# Zajęcia edukacyjne oferta dla uczniów szkoły podstawowej

Dolnośląska Biblioteka Pedagogiczna we Wrocławiu działa na rzecz społeczności oświatowej poprzez bogate specjalistyczne zbiory, opracowywane i udostępniane multimedialne materiały edukacyjne oraz ofertę edukacyjną adresowaną do uczniów na różnych poziomach edukacyjnych.

Serdecznie zapraszamy!





# Klasy 1-3

- **Bądźmy EKO: podchody w bibliotece**

Zajęcia o tematyce ekologicznej dla uczniów klasy II. Na uczestników zajęć czekają EkoWyzwania, będące wskazówkami do odnalezienia ukrytych na terenie biblioteki EkoZakładek.

- **Ciekawi siebie! Ciekawi świata!**

Uczniowie klas I-III podczas zajęć będą mogli się przekonać, że ciekawy świat kryje się także za kartami książek i w naszej wyobraźni, a przede wszystkim doświadczą, że czytanie uszczęśliwia: fragment książki, gry i zabawy ruchowe, praca plastyczna.

- **Idziemy na zakupy**

Edukacja ekonomiczna dla uczniów klas I-III. Zabawy związane z zakupami, ale uczniowie dowiedzą się m.in. kiedy i w jakim celu wynaleziono pieniądze, dlaczego monety są okrągłe, a banknoty papierowe. Wykonają proste obliczenia pieniężne i nauczą się, na czym polega proces kupowania w sklepie stacjonarnym i w sklepie internetowym.

- **Biuro detektywistyczne Lassego i Mai**

Forma gry bibliotecznej, poprzez zabawę, rozwiązując przygotowane zadania, łamigłówki, zagadki detektywistyczne, wykorzystując swoją wiedzę na temat znajomości wybranych części z serii książek .

- **Logicznie i kreatywnie - jestem programistą**

Kodowanie i programowanie jako: logiczne myślenie i kreatywne szukanie rozwiązań postawionych wyzwań. Praca z matą, trochę liczenia, dekodowania ukrytych opowieści, rozwiązywanie rebusów, polecenia z instrukcji i generowanie życiowych algorytmów - dla klasy I

- **W labiryncie tajemnic biblioteki**

Forma gry bibliotecznej, rozmowa kierowana, praca zespołowa w grupach, nauka przez zabawę - poszukiwanie i rozwiązywanie zagadek w pomieszczeniach bibliotecznych, ćwiczenia interaktywne w LearningApps



# Klasy 1-3

- **Na ratunek planecie :  
podchody w bibliotece**

Uczniowie klasy III podzieleni na grupy wcielają się w rolę ekobohaterów, którzy mają za zadanie uratować planetę. Uczestnicy podejmują wspólne decyzje, poszukują i rozwiązują zadania ekologiczne rozmieszczone w przygotowanych punktach na terenie Biblioteki.

- **Edukacja globalna z Kamishibai**

Po wysłuchaniu opowieści kamishibai dzieci rozmawiają i rozwiązują zadania związane ze współczesnymi problemami: dostęp do edukacji i wody, ginące lasy czy skąd się bierze żywność. Tytuły opowieści:

***Szkoła Czi-Tam***  
***Po drugiej stronie gór***  
***Nowy dom rysia Rudka***  
***Gadatliwy ptak Narina***

- **Dzień Życzliwości**

Dzieci z klasy I będą miały okazję dowiedzieć się na podstawie fragmentu książki, czym jest życzliwość, porozmawiać, podać przykłady, a także ozdobić wielkoformatowe kolorowanki.

- **Magiczny świat z Kamishibai**

Opowieści o wartościach, emocjach, relacjach - wspólne przeżywanie, pobudzanie wrażliwości, poznawanie świata, przyrody, ludzi i różnych kultur - rozmowa, nauka i zabawa. Od 3 do 100 lat...

- ***Bajka o Wiśle***
- ***Bajka o żabach***
- ***Czułość***
- ***Dwa ptaszki***
- ***Jak żyje Ziemia***
- ***Kotka Milusia***
- ***Książki (W bibliotece)***
- ***Lew w Paryżu***
- ***Mój przyjaciel Kemushi***
- ***Szukając Marudka***
- ***W lustrzanej sali***
- ***Trzeba będzie...***
- ***Żyrafa na rowerze***

- **Gra z wyobraźnią**

Po zapoznaniu się z picture bookami Iwony Chmielewskiej uczniowie klasy I rozbudzają swoją kreatywność. Wykorzystane picture booki:

- ***Cztery zwykłe miski - ekologiczne warsztaty plastyczne***
- ***Kłopot - inspiracje i pomysły***
- ***W kieszonce - zabawy plastyczne***

# Klasy 4-6

- **Biblioteka miejscem nauki i zabawy**

Zajęcia dla uczniów klasy IV. Zaproszenie do biblioteki, jako miejsca nie tylko z regałami pełnymi książek, nauki czy pracy ale również miejsce zabawy i spędzania wolnego czasu (gry i zabawy słowne), sesja plakatowa, aktywne zwiedzanie czytelni i magazynu.

- **Dlaczego warto zadawać pytania?**

Zajęcia poświęcone uświadomieniu uczniom roli myślenia krytycznego i funkcji w tym myśleniu zadawaniu pytań. Akcentują rolę aktywnej postawy człowieka, który przez zadawanie pytań i krytyczne myślenie poszerza swą wiedzę, rozwija mózg i unika życiowych niebezpieczeństw.

Dla uczniów od klasy V.

- **Historia pisma i książki**

Zapoznanie uczniów z historią książki i pisma od początków cywilizacji do współczesności: rodzaje pisma, forma książki, narzędzia, materiały (papierus, tabliczka, papier), rękopis a książka drukowana.

- **Legendarny Wrocław**

Zachęcenie do poznania i pogłębiania wiedzy o historii Wrocławia. Uczniowie klasy IV poznają ważniejsze legendy wrocławskie, na podstawie poznanych opowieści oraz fotografii Wrocławia rozwiązują zadania.

- **Zajęcia z elementami biblioterapii**

Zajęcia z wykorzystaniem literatury biblioterapeutycznej. Proponowane zajęcia jako pomoc i poradnictwo w rozwiązywaniu problemów osobistych przez ukierunkowane czytanie.

- ***Czarodzieje mogą wszystko! – spełniam swoje marzenia***

- ***Moje miejsce na ziemi – podejmowanie życiowych decyzji***

- ***Moje prawa i prawa innych – szanuję je!***

- ***Plotka - jak słowa mogą zranić***

- **Dolny Śląsk - znany nieznany**

Forma gry bibliotecznej, rozmowa kierowana, praca zespołowa w grupach, nauka przez zabawę - poszukiwanie i rozwiązywanie zagadek w pomieszczeniach bibliotecznych, ćwiczenia interaktywne w LearningApps.

- **Jak to się zaczęło? O historii powstania pieniądza słów kilka**

Zajęcia związane z nabywaniem podstawowej wiedzy ekonomicznej i kształtowaniem przedsiębiorczych postaw. Uczniowie klas IV dowiedzą się m.in: czym jest ekonomia; kiedy i w jakim celu wynaleziono pieniądze; dlaczego monety są okrągłe, a banknoty papierowe i czy karta płatnicza to też pieniądz.





# Klasy 4-6

## • Klimatyczna podróż w czasie

Naszym i przyszłych pokoleń zadaniem jest zmiana postępowania na rzecz środowiska, a nie przeciwko niemu, ponieważ my - ludzie jesteśmy jego częścią. Zmiana naszych przyzwyczajeń, zachowań i wyborów powinna przynieść korzyści dla całej planety.

Zajęcia prowadzone w formie gry edukacyjnej.

## • Oszczędzaj wodę z głową!

Zajęcia poświęcone ukazaniu powiązań ekonomii i oszczędzania z dbałością o środowisko. Akcentują wagę oszczędzania zużycia wody na przykładzie wykonywanych przez uczniów rachunków i analizy domowego budżetu.

Dla uczniów od klasy V.

## • Zagraj w kości - stwórz opowieść

Warsztaty popularyzujące czytelnictwo poprzez kreatywność uczniów, którzy tworzą swoje opowieści (opcjonalnie ilustracje) oraz je prezentują. Poznanie różnych form tekstów: opowieść kamishibai, wspólna historia z wykorzystaniem kart milowych, tworzą opowieść na podstawie ilustracji przy pomocy zadawanych pytań, piszą opowieść typu flash fiction na podstawie wylosowanych kart Dixit, prace kończą opowiedzeniem historii przy użyciu kości z piktogramami (Story Cubes).

## • Szybko uczy się razem

Umiejętności szybkiego opanowania materiału oraz zdobycia nowej wiedzy są kluczowe dla uczniów w XXI w. Zarówno ze względu na przyszłość bliską (kartkówki, sprawdziany, egzaminy), jak i odległą (w pracy szybkie opanowanie nowych umiejętności może zaważyć na karierze i decydować o premii, awansie). Każde spotkanie skupia się na ćwiczeniach praktycznych, dzięki czemu wspiera naturalny proces uczenia się poprzez działanie.

- **Szybka nauka angielskiego. Cz.1. Słownictwo**

- **Szybka nauka angielskiego. Cz. 2. Gramatyka**

- **Szybka nauka historii. Cz. 1. Daty i postacie historyczne**

- **Szybka nauka historii. Cz. 2. Wydarzenia historyczne**

## • Tolerancja – inni, a jednak tacy sami

Cele zajęć: zwrócenie uwagi uczniów na problem "odmienności" wśród ludzi i wskazanie na wartości z niej wypływające, kształtowanie u uczniów postawy szacunku, rozumienia i akceptacji wobec innych ludzi, wprowadzenie uczniów w zagadnienie tolerancji i granic tolerancji. Kształtowanie umiejętności dostrzegania przejawów nietolerancji. Zajęcia dla uczniów klas V-VI.



# Klasy 7-8

- **Biblioteka miejscem wielu aktywności**

Poznanie placówki jako centrum informacji, nabycie umiejętności wyszukiwania źródeł informacji w zasobach DSIE przez korzystanie z elektronicznych katalogu i baz.

- **Szyfry – od tajnego pisma do programowania**

Podczas warsztatu uczniowie dowiedzą się czym jest szyfr i gdzie spotykamy szyfry. Poznają najsłynniejsze z nich. Ale przede wszystkim zostaną tropicielami kodów – będą zapisywać i odczytywać zupełnie niewiarygodne wiadomości.

- **Infografika – atrakcyjny sposób prezentacji informacji**

Infografiki - cały świat w jednym obrazku. Mapy, wykresy, panoramy, przekroje, rendery, wirtualne spacerki. Infografika sprawia, że skomplikowane informacje przyciągają wzrok, są łatwo przyswajalne i zachęcają do udostępniania ich dalej. Dlatego: poznaj tajniki infografik - zasady, rodzaje oraz dowiedz się jak samodzielnie je stworzyć.

- **Życie składa się ze szczegółów – akademia dobrego zachowania**

Dyskusja czym jest kultura osobista i co to znaczy być kulturalnym. I jeszcze szukanie argumentów na to czy kultura osobista to przeżytek czy jednak może konieczność. A może jeszcze więcej...

- **Mapy myśli - kreatywne myślenie, efektywne uczenie się**


Poznanie zasad zapamiętywania i szybkiej nauki. Szybkie czytanie ze zrozumieniem. Praca w grupie. Sporządzanie notatki nieliniowej: poznanie zasad i technik graficznego notowania.

- **Relaks przed egzaminem, czyli Zero Stress**

Zapoznanie uczniów z technikami relaksacyjnymi redukującymi stres, które można wykorzystać przed jak i w czasie egzaminu kończącego szkołę podstawową. Uczeń pozna różne sposoby redukcji stresu, zrozumie jakie są objawy stresu, będzie wiedzieć w jakich sytuacjach stosować konkretne techniki relaksacyjne.

- **Zagraj w kości - stwórz opowieść**

Warsztaty popularyzujące czytelnictwo poprzez kreatywność uczniów, którzy tworzą swoje opowieści (opcjonalnie ilustracje) oraz je prezentują. Poznanie różnych form tekstów: picture book, wspólna historia z wykorzystaniem kart milowych, kreatywna opowieść na podstawie ilustracji przy pomocy zadawanych pytań, pisać opowieść typu flash fiction na podstawie wylosowanych kart Dixit, prace kończą opowiedzeniem historii przy użyciu kości z piktogramami (Story Cubes).



# Klasy 7-8

- **W tajemniczym świecie ballad Adama Mickiewicza**

seans czytania i zabawy z tekstem Adama Mickiewicza Świtezianka. Po zapoznaniu się z tekstem ballady uczniowie wykonują zadania w zespołach. Proponowane aktywności:

- opracowanie scenariusza filmu na YouTube
- przygotowanie scenorysu komiksu
- pomysł na terenową grę literacką
- przygotowanie projektu graficznego okładki utworu
- przygotowanie booktalkingu (gawędy o książce)
- opracowanie tzw. raportu z ballady w formie „tęczowej akwareli”
- opracowanie rekonstrukcji przebiegu zdarzeń (gałąź logiczna)

- **Wizerunek w sieci - konsekwencje naszych zachowań**

We współczesnym świecie internet stał się ważną przestrzenią tworzenia naszego wizerunku. Nasze aktywności w sieci mają na niego duży wpływ. Tematyka: współczesne media i ich oddziaływanie na odbiorcę, konieczność dystansu wobec przekazywanych treści, umiejętność samodzielnej oceny informacji zawartej w mediach.

- **Dlaczego warto zadawać pytania?**

Zajęcia poświęcone uświadomieniu uczniom roli myślenia krytycznego i funkcji w tym myśleniu zadawaniu pytań. Akcentują rolę aktywnej postawy człowieka, który przez zadawanie pytań i krytyczne myślenie poszerza swą wiedzę, rozwija mózg i unika życiowych niebezpieczeństw. Dla uczniów klas V-VIII.

- **Szybko uczy się razem**

Umiejętności szybkiego opanowania materiału oraz zdobycia nowej wiedzy są kluczowe dla uczniów w XXI w. Zarówno ze względu na przyszłość bliską (kartkówki, sprawdziany, egzaminy), jak i odległą (w pracy szybkie opanowanie nowych umiejętności może zaważyć na karierze i decydować o premii, awansie). Każde spotkanie skupia się na ćwiczeniach praktycznych, dzięki czemu wspiera naturalny proces uczenia się poprzez działanie.

- **Szybka nauka angielskiego. Cz.1. Słownictwo**

- **Szybka nauka angielskiego. Cz. 2. Gramatyka**

- **Szybka nauka historii. Cz. 1. Daty i postacie historyczne**

- **Szybka nauka historii. Cz. 2. Wydarzenia historyczne**

- **Dolny Śląsk - znany nieznany**

Forma gry bibliotecznej, rozmowa kierowana, praca zespołowa w grupach, nauka przez zabawę - poszukiwanie i rozwiązywanie zagadek w pomieszczeniach bibliotecznych, ćwiczenia interaktywne w LearningApps.

- **Oszczędzaj wodę z głową!**

Zajęcia poświęcone ukazaniu powiązań ekonomii i oszczędzania z dbałością o środowisko. Akcentują wagę oszczędzania zużycia wody na przykładzie wykonywanych przez uczniów rachunków i analizy domowego budżetu. Dla uczniów klas V-VIII.



**Dolnośląska Biblioteka  
Pedagogiczna we Wrocławiu**

ul. S. Worcella 25-27



**Edukacja/ Zajęcia edukacyjne**

<https://dbp.wroclaw.dolnyslask.pl/biblioteki/wroclaw/wroclaw-edukacja/zajecia-edukacyjne>



**Zamówienie zajęć przez formularz**

<https://forms.gle/QM8FRLrfygmAPqDq5>



**Telefon**

530 343 802



**Email**

b.malentowicz@wroclaw.dbp.wroc.pl